

CORRIGE de l'épreuve MATH IIB BANQUE PT 1998

lsportis@netsysteme.net

I

1) Le plan P est orthogonal à la droite $D = P^\perp$ dirigée par le vecteur unitaire $\vec{K} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}_B$. Soit p_D le projecteur orthogonal sur D . On a :

$$\forall \vec{u} \in \mathbb{R}^3, \quad p_D(u) = (\vec{u} \cdot \vec{K}) \vec{K}$$

La matrice $\text{Mat}_B(p_D)$ de p_D dans la base \mathcal{B} est définie par les composantes dans la base des images par p_D des vecteurs de la base $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$:

$$\text{Mat}_B(p_D) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Comme $p + p_D = \text{Id}$, on obtient :

$$\boxed{\text{Mat}_B(p) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}}$$

2) Comme $p(\vec{k})$ est orthogonal à \vec{K} qui dirige $D = P^\perp$, \vec{K} et le vecteur unitaire $\vec{J} = \frac{p(\vec{k})}{\|p(\vec{k})\|} = \frac{\sqrt{6}}{6} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}_B$

sont orthogonaux. En posant $\vec{I} = \vec{J} \wedge \vec{K} = \frac{\sqrt{2}}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_B$, on obtient une base orthonormale directe \mathcal{B}' . La matrice de passage $\text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}$ est donc orthogonale, comme matrice de passage d'une base orthonormale à une autre base orthonormale .

$$\boxed{\text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}^{-1} = {}^t\text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}}$$

Ses colonnes sont les composantes des vecteurs $\vec{I}, \vec{J}, \vec{K}$ dans la base \mathcal{B} :

$$\boxed{\text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ 0 & \frac{2\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix}}$$

3)

- Si $\alpha < 0$, S_α et Σ_α sont l'ensemble vide.
- Si $\alpha = 0$, S_α et Σ_α sont la droite $D = P^\perp$ dirigée par le vecteur unitaire \vec{K} , d'équations $x = y = z$.

On suppose désormais $\alpha > 0$.

4) Soit $M(x, y, z)_B$ et $M'(x', y', z')_B = p(M)$. La question I-1 permet d'écrire :

$$\begin{cases} x' = \frac{1}{3}(2x - y - z) \\ y' = \frac{1}{3}(-x + 2y - z) \\ z' = \frac{1}{3}(-x - y + 2z) \end{cases} \implies \begin{cases} x' - y' = x - y \\ y' - z' = y - z \\ z' - x' = z - x \end{cases}$$

Ainsi :

$$\boxed{\forall M \in \mathbb{R}^3, \quad \begin{cases} f(M) = f(p(M)) \\ g(M) = g(p(M)) \end{cases}}$$

Tout point m de la courbe intersection de S_α et du plan P est le projeté orthogonal de tout point M de la droite passant par m , de vecteur directeur \vec{K} . On a $f(m) = \alpha$, puisque m appartient à α . On a aussi, d'après ce qui vient d'être dit $f(M) = f(p(M))$ et donc $f(M) = f(m) = \alpha$, ce qui signifie que tout point M de la droite passant par m , de vecteur directeur \vec{K} est sur S_α .

Le même raisonnement peut être tenu pour Σ_α .

S_α et Σ_α sont des surfaces cylindriques de génératrices parallèles à \vec{K} .

5) $S_\alpha \cap P$ est la courbe d'équations :

$$\begin{cases} (x-y)^2 + (y-z)^2 + (z-x)^2 & = \alpha^2 \\ x+y+z & = 0 \end{cases}$$

$$(x-y)^2 + (y-z)^2 + (z-x)^2 = 2(x^2 + y^2 + z^2) - (2xy + yz + zx) = 2(x^2 + y^2 + z^2) - ((x+y+z)^2 - (x^2 + y^2 + z^2)) = 3(x^2 + y^2 + z^2) - (x+y+z)^2$$

Donc $S_\alpha \cap P$ est la courbe d'équations :

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 & = \frac{\alpha^2}{3} \\ x + y + z & = 0 \end{cases}$$

$S_\alpha \cap P$ est donc l'intersection du plan P par la sphère de centre $O \in P$, de rayon $\frac{\alpha}{\sqrt{3}}$. C'est donc le cercle du plan P , de centre O , de rayon $\frac{\alpha}{\sqrt{3}}$. Les génératrices du cylindre S_α sont orthogonales au plan P .

S_α est le cylindre de révolution d'axe $D = P^\perp$, passant par O , dirigé par \vec{K} , de rayon $\frac{\alpha}{\sqrt{3}}$.

6) Dans la symétrie orthogonale par rapport au plan d'équation $x = y$, le point $M(x, y, z)_B$ a pour image $M'(y, x, z)_B$. Donc, $g(M) = g(M')$.

Σ_α est donc invariante par la symétrie orthogonale par rapport au plan d'équation $x = y$. Par permutation circulaire, Σ_α est invariante par les symétries orthogonales par rapport aux plans d'équations $y = z$, $z = x$, et donc par la symétrie orthogonale par rapport à l'intersection de ces plans, la droite $D = P^\perp$, passant par O , dirigé par \vec{K} .

7) Σ_α est invariante par les symétries orthogonales S_Q et S_R par rapport aux plans Q et R , d'équations respectives $x - y = 0$, $y - z = 0$, dont l'intersection est la droite $D = P^\perp$, passant par O , dirigé par \vec{K} . Σ_α est donc invariante par leur composée $S_R \circ S_Q$ qui est la rotation d'axe D , dirigé par \vec{K} et d'angle l'angle de ces deux plans.

Dans la symétrie S_Q , le point $M(x, y, z)_B$ a pour image $M'(y, x, z)_B$. Dans la symétrie S_R , le point $M(x, y, z)_B$ a pour image $M'(x, z, y)_B$. Donc :

$$\text{Mat}_B(S_Q) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \text{Mat}_B(S_R) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Ainsi $\text{Mat}_B(S_R \circ S_Q) = \text{Mat}_B(S_R) \text{Mat}_B(S_Q) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Utilisons la base orthonormale $\mathcal{B}' = (\vec{I}, \vec{J}, \vec{K})$. Nous avons vu, à la question I-2, que la matrice de changement de bases est la matrice orthogonale :

$$\text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \\ 0 & \frac{2\sqrt{6}}{6} & \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix}$$

Donc :

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(S_R \circ S_Q) = \text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'}^{-1} \text{Mat}_B(S_R \circ S_Q) \text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} = {}^t \text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} \text{Mat}_B(S_R \circ S_Q) \text{Pass}_{\mathcal{B}\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} & 0 \\ -\frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$S_R \circ S_Q$ est donc la rotation \mathcal{R} d'axe D , dirigé par \vec{K} et d'angle θ déterminé par $\cos \theta = -\frac{1}{2}$, $\sin \theta = -\frac{\sqrt{3}}{2}$. On trouve donc $\theta = \frac{4\pi}{3}$ à 2π près. Evidemment, Σ_α est aussi invariante par la rotation \mathcal{R}^2 d'axe D , dirigé par \vec{K} et d'angle

$$2\theta = \frac{8\pi}{3} \text{ à } 2\pi \text{ près.}$$

Σ_α est invariante par la rotation d'axe D , dirigé par \vec{K} et d'angle $\frac{2\pi}{3}$.

8) Une partie de Σ_α est donnée par :

$$\begin{cases} x - y = -\alpha \\ |y - z| \leq \alpha \\ |z - x| \leq \alpha \end{cases}$$

C'est donc une partie du plan d'équation $x - y = \alpha$, qui est orthogonal au plan P et donc parallèle à l'axe du cylindre Σ_α .

Plaçons-nous dans le repère (O, \mathcal{B}') . L'équation du plan $x - y = -\alpha$ dans ce repère est donc : $\sqrt{2}X = \alpha$.

Sa trace dans le plan P est donc la droite Δ_1 d'équations $\begin{cases} X = \frac{\alpha}{\sqrt{2}} \\ Z = 0 \end{cases}$.

De même, une autre partie de Σ_α est donnée par :

$$\begin{cases} x - y = \alpha \\ |y - z| \leq \alpha \\ |z - x| \leq \alpha \end{cases}$$

C'est donc une partie du plan d'équation $x - y = \alpha$, qui est orthogonal au plan P et donc parallèle à l'axe du cylindre Σ_α .

Plaçons-nous dans le repère (O, \mathcal{B}') . L'équation du plan $x - y = \alpha$ dans ce repère est donc : $-\sqrt{2}X = \alpha$.

Sa trace dans le plan P est donc la droite Δ'_1 d'équations $\begin{cases} X = -\frac{\alpha}{\sqrt{2}} \\ Z = 0 \end{cases}$.

La droite Δ_1 coupe orthogonalement l'axe OX en $A\left(\frac{\alpha}{\sqrt{2}}, 0, 0\right)_{\mathcal{B}'}$ = $\left(-\frac{\alpha}{2}, \frac{\alpha}{2}, 0\right)_{\mathcal{B}}$. Il est facile de voir que $A \in \Sigma_\alpha$.

La rotation du plan P de centre O , d'angle $\frac{2\pi}{3}$ laisse la trace de Σ_α sur P globalement invariante. D'où la construction du point B , de la droite Δ_2 , image de Δ_1 par cette rotation, orthogonale en B à OB . D'où aussi la construction du point C , de la droite Δ_3 , image de Δ_2 par cette rotation, orthogonale en C à OC .

De même, la droite Δ'_1 coupe orthogonalement l'axe OX en $L\left(-\frac{\alpha}{\sqrt{2}}, 0, 0\right)_{\mathcal{B}'}$ = $\left(\frac{\alpha}{2}, -\frac{\alpha}{2}, 0\right)_{\mathcal{B}}$. Il est facile de voir que $L \in \Sigma_\alpha$.

La rotation du plan P de centre O , d'angle $\frac{2\pi}{3}$ laisse la trace de Σ_α sur P globalement invariante. D'où la construction du point M , de la droite Δ'_2 , image de Δ'_1 par cette rotation, orthogonale en M à OM . D'où aussi la construction du point N , de la droite Δ'_3 , image de Δ'_2 par cette rotation, orthogonale en N à ON .

La base du cylindre Σ_α dans le plan P est donc l'hexagone régulier $PQRSTU$, dont les médiatrices des côtés sont OA, ON, OB, OL, OC, OM .

La base du cylindre S_α dans le plan P est le cercle (C) de centre O , de rayon $\frac{\alpha}{\sqrt{3}}$.

On fait le dessin en prenant $\alpha = 5\sqrt{2}$.

II

1) On sait que tout endomorphisme symétrique s d'un espace vectoriel euclidien est diagonalisable dans une base orthonormale de vecteurs propres. Soit $\mathcal{B}_s = (\vec{V}_1, \vec{V}_2, \vec{V}_3)$ une telle base orthonormale de vecteurs propres et $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3$, les valeurs propres de s .

On a donc $\forall i \in \{1, 2, 3\}, \quad s(\vec{V}_i) = \sigma_i \vec{V}_i$.

$$\forall \vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_s}, \quad \vec{u} = u_1 \vec{V}_1 + u_2 \vec{V}_2 + u_3 \vec{V}_3 \implies s(\vec{u}) = u_1 s(\vec{V}_1) + u_2 s(\vec{V}_2) + u_3 s(\vec{V}_3) = \begin{pmatrix} \sigma_1 u_1 \\ \sigma_2 u_2 \\ \sigma_3 u_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_s}$$

$$\|s(\vec{u})\| = \sqrt{\sigma_1^2 u_1^2 + \sigma_2^2 u_2^2 + \sigma_3^2 u_3^2}$$

Si \vec{u} est un vecteur unitaire, il dirige la droite $D = \text{Vect } \vec{u}$, et on a la décomposition :

$$\mathbb{R}^3 = D \oplus D^\perp$$

Donc $s(\vec{u}) = \alpha \vec{u} + \vec{v}$, $\vec{v} \in D^\perp, \alpha \in \mathbb{R}$.

$$\vec{u} \cdot s(\vec{u}) = \alpha \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} \underset{\vec{u} \perp \vec{v}}{=} \alpha \|\vec{u}\|^2 = \alpha$$

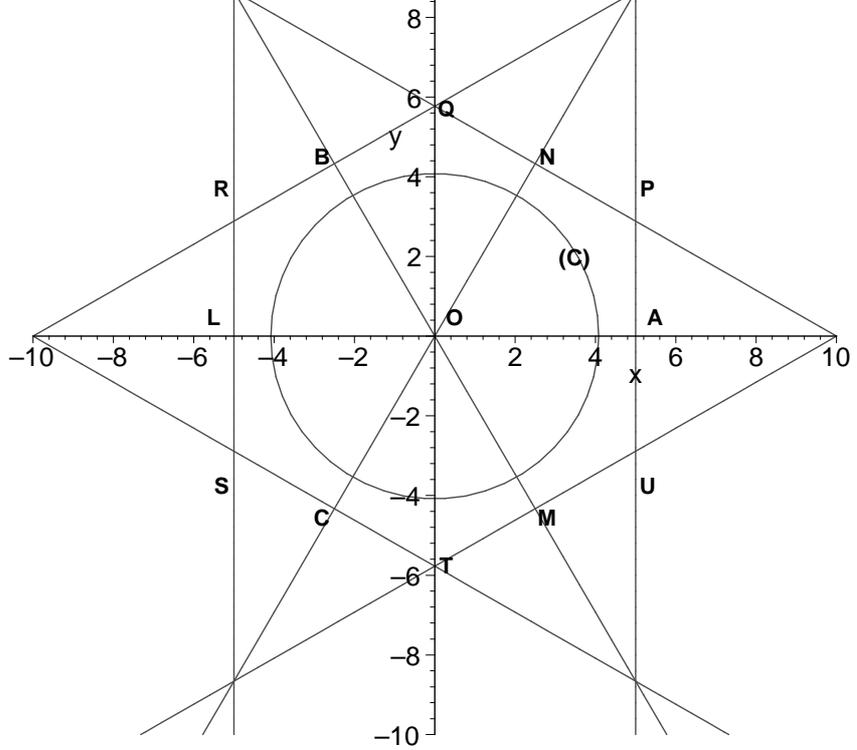


FIG. 1 – Bases dans le plan P des cylindres S_α et Σ_α

On définit ainsi les fonctions α et t qui à tout vecteur unitaire \vec{u} font respectivement correspondre le réel :

$$\alpha(\vec{u}) = \vec{u} \cdot \vec{s}(\vec{u}) = \sigma_1 u_1^2 + \sigma_2 u_2^2 + \sigma_3 u_3^2$$

et le vecteur $t(\vec{u}) \perp \vec{u}$ tel que :

$$\vec{s}(\vec{u}) = \alpha(\vec{u}) \vec{u} + t(\vec{u})$$

Comme \vec{u} et $t(\vec{u})$ sont orthogonaux, la relation de Pythagore donne :

$$\|t(\vec{u})\| = \sqrt{\|\vec{s}(\vec{u})\|^2 - \|\alpha(\vec{u})\vec{u}\|^2} = \sqrt{\sigma_1^2 u_1^2 + \sigma_2^2 u_2^2 + \sigma_3^2 u_3^2 - (\alpha(\vec{u}))^2 \|\vec{u}\|^2} \stackrel{\|\vec{u}\|=1}{=} \sqrt{\sigma_1^2 u_1^2 + \sigma_2^2 u_2^2 + \sigma_3^2 u_3^2 - (\sigma_1 u_1^2 + \sigma_2 u_2^2 + \sigma_3 u_3^2)^2}$$

$$(\beta(\vec{u}))^2 = \|t(\vec{u})\|^2 = \sigma_1^2 u_1^2 + \sigma_2^2 u_2^2 + \sigma_3^2 u_3^2 - (\sigma_1 u_1^2 + \sigma_2 u_2^2 + \sigma_3 u_3^2)^2$$

2) Soit $(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}_+$. S'il existe $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_s} \in \mathbb{R}^3$, unitaire, tel que :

$$m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u})) = (x, y)$$

alors :

$$\begin{cases} u_1^2 + u_2^2 + u_3^2 & = 1 \\ \sigma_1 u_1^2 + \sigma_2 u_2^2 + \sigma_3 u_3^2 & = x \\ \sigma_1^2 u_1^2 + \sigma_2^2 u_2^2 + \sigma_3^2 u_3^2 - (\sigma_1 u_1^2 + \sigma_2 u_2^2 + \sigma_3 u_3^2)^2 & = y^2 \end{cases}$$

Donc, s'il existe $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_s} \in \mathbb{R}^3$, unitaire, tel que :

$$m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u})) = (x, y)$$

alors u_1^2, u_2^2, u_3^2 sont solutions du système :

$$(1) \quad \begin{cases} X_1 + X_2 + X_3 & = & 1 & \times \sigma_3 \\ \sigma_1 X_1 + \sigma_2 X_2 + \sigma_3 X_3 & = & x & \times -1 \quad \times \sigma_3 \\ \sigma_1^2 X_1 + \sigma_2^2 X_2 + \sigma_3^2 X_3 & = & x^2 + y^2 & \times -1 \end{cases}$$

3) On est dans le cas : $\sigma_1 < \sigma_2 < \sigma_3$.

- a. Le système précédent a pour déterminant le déterminant de Vandermonde $V(\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3)$, qui est non nul, car $\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3$ sont deux à deux différents. Donc, il admet une et une seule solution (X_1, X_2, X_3) .
On résoud d'ailleurs « à la main » et en utilisant les permutations circulaires :

$$(2) \quad \begin{cases} X_1 & = & \frac{y^2 + (x - \sigma_2)(x - \sigma_3)}{(\sigma_3 - \sigma_1)(\sigma_2 - \sigma_1)} \\ X_2 & = & \frac{y^2 + (x - \sigma_3)(x - \sigma_1)}{(\sigma_1 - \sigma_2)(\sigma_3 - \sigma_2)} \\ X_3 & = & \frac{y^2 + (x - \sigma_1)(x - \sigma_2)}{(\sigma_2 - \sigma_3)(\sigma_1 - \sigma_3)} \end{cases}$$

- b. On a vu, que s'il existe \vec{u} , unitaire, tel que $m(\vec{u}) = (x, y)$, nécessairement $X_1 = u_1^2, X_2 = u_2^2, X_3 = u_3^2$ sont données par les formules (2), ce qui implique, compte tenu de la positivité de X_1, X_2, X_3 et de $\sigma_1 < \sigma_2 < \sigma_3$ implique :

$$(3) \quad \begin{cases} y^2 + (x - \sigma_2)(x - \sigma_3) & \geq & 0 \\ y^2 + (x - \sigma_3)(x - \sigma_1) & \leq & 0 \\ y^2 + (x - \sigma_1)(x - \sigma_2) & \geq & 0 \end{cases}$$

Réciproquement, quel que soit $(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}_+$, si les conditions (3) sont vérifiées, les formules (2) permettent d'obtenir $(X_1 \geq 0, X_2 \geq 0, X_3 \geq 0)$ et donc de choisir $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_s}$, unitaire tel que $m(\vec{u}) = (x, y)$.

- c. Dans le cas $\sigma_1 = -1, \sigma_2 = 1, \sigma_3 = 4$, l'ensemble des points $m(\vec{u})$ de \mathbb{R}^2 , lorsque \vec{u} décrit l'ensemble des vecteurs unitaires de \mathbb{R}^3 est l'ensemble des points $m(x, y)$ tels que :

$$\begin{cases} y & \geq & 0 \\ y^2 + (x - 1)(x - 4) & \geq & 0 \\ y^2 + (x + 1)(x - 4) & \leq & 0 \\ y^2 + (x + 1)(x - 1) & \geq & 0 \end{cases}$$

Or $y^2 + (x - a)(x - b) = 0$ représente l'équation du cercle de diamètre $A(a, 0)B(b, 0)$.

$y^2 + (x - a)(x - b) \geq 0$ représente l'extérieur de ce cercle, et $y^2 + (x - a)(x - b) \leq 0$ l'intérieur.

L'ensemble des points $m(\vec{u})$ de \mathbb{R}^2 , lorsque \vec{u} décrit l'ensemble des vecteurs unitaires de \mathbb{R}^3 est l'ensemble des points intérieurs au demi grand cercle de diamètre $A(-1, 0)B(4, 0)$ extérieurs aux deux autres cercles. En RDM, cette figure est appelée tricerclé de Mohr.

4) On est dans le cas : $\sigma_1 < \sigma_2 = \sigma_3$.

- a. Soit $(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}_+$. D'après la question II-2, s'il existe $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_s} \in \mathbb{R}^3$, unitaire, tel que :

$$m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u})) = (x, y)$$

alors $X_1 = u_1^2, X_2 + X_3 = u_2^2 + u_3^2$ sont solutions du système :

$$(1) \quad \begin{cases} X_1 + (X_2 + X_3) & = & 1 & \times \sigma_2 & -\sigma_1 \\ \sigma_1 X_1 + \sigma_2 (X_2 + X_3) & = & x & \times -1 & \times 1 \\ \sigma_1^2 X_1 + \sigma_2^2 (X_2 + X_3) & = & x^2 + y^2 & & \end{cases}$$

La résolution des deux premières lignes du système donne :

$$\begin{cases} X_1 & = & \frac{\sigma_2 - x}{\sigma_2 - \sigma_1} \\ X_2 + X_3 & = & \frac{x - \sigma_1}{\sigma_2 - \sigma_1} \end{cases}$$

b. Pour que le système ait des solutions, il faut alors que la troisième ligne soit vérifiée :

$$\sigma_1^2 \frac{\sigma_2 - x}{\sigma_2 - \sigma_1} + \sigma_2^2 \frac{x - \sigma_1}{\sigma_2 - \sigma_1} = x^2 + y^2 \iff x^2 + y^2 - x(\sigma_1 + \sigma_2) + \sigma_1\sigma_2 = 0 \iff y^2 + (x - \sigma_1)(x - \sigma_2) = 0$$

Réciproquement, $\forall (x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+$ vérifiant cette relation, il est facile de vérifier qu'il existe $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$, unitaire, tel que :

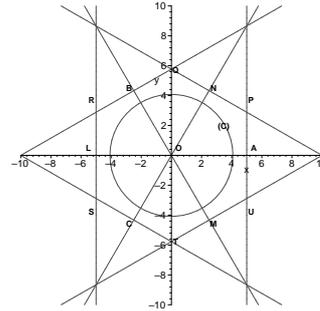
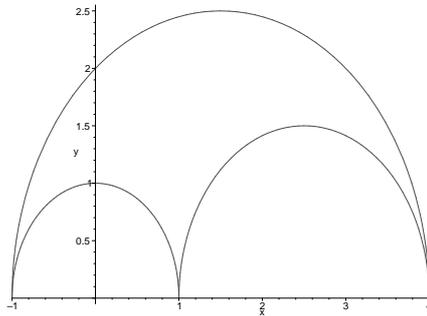
$$m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u})) = (x, y)$$

Ainsi, lorsque \vec{u} décrit l'ensemble des vecteurs unitaires, l'ensemble des points $m(\vec{u})(x, y)$ est l'ensemble des points $m(x, y)$ de \mathbb{R}^2 tels que :

$$\begin{cases} y & \geq 0 \\ y^2 + (x - \sigma_1)(x - \sigma_2) & = 0 \end{cases}$$

C'est donc le demi-cercle, correspondant à $y \geq 0$ de diamètre $A(\sigma_1, 0)B(\sigma_2, 0)$.

c. Cas $\sigma_1 = -1, \sigma_2 = 4$.



II-3 $\sigma_1 < \sigma_2 < \sigma_3$.

II-4 $\sigma_1 < \sigma_2 = \sigma_3$.

5) On est dans le cas $\sigma_1 = \sigma_2 = \sigma_3$.

Soit $(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}^+$. D'après la question II-2, s'il existe $\vec{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$, unitaire, tel que :

$$m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u})) = (x, y)$$

alors $X_1 + X_2 + X_3$ est solution du système :

$$\begin{cases} X_1 + X_2 + X_3 & = & 1 \\ \sigma_1(X_1 + X_2 + X_3) & = & x \\ \sigma_1^2(X_1 + X_2 + X_3) & = & x^2 + y^2 \end{cases}$$

Ce qui nécessite $\begin{cases} x & = & \sigma_1 \\ x^2 + y^2 & = & \sigma_1^2 \end{cases} \implies \begin{cases} x & = & \sigma_1 \\ y & = & 0 \end{cases}$. Réciproquement, il est facile de vérifier qu'il existe $\vec{u} =$

$\begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3$, unitaire, tel que :

$$m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u})) = (\sigma_1, 0)$$

Ainsi, lorsque \vec{u} décrit l'ensemble des vecteurs unitaires, l'ensemble des points $m(\vec{u})(x, y)$ est le point $A(\sigma_1, 0)$.

6) $T(s)$ est la valeur maximale de $\beta(\vec{u})$ quand \vec{u} décrit l'ensemble des vecteurs unitaires de \mathbb{R}^3 . C'est la valeur maximale de la deuxième composante de $m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u}))$. On a étudié trois cas :

- Si $\sigma_1 < \sigma_2 < \sigma_3$, alors $T(s) = \frac{\sigma_3 - \sigma_1}{2}$.
- Si $\sigma_1 < \sigma_2 = \sigma_3$, alors $T(s) = \frac{\sigma_2 - \sigma_1}{2}$.
- Si $\sigma_1 = \sigma_2 = \sigma_3$, alors $T(s) = 0$.

Ainsi, dans tous les cas, en utilisant la fonction g du I :

$$T(s) = \frac{g(\sigma_1, \sigma_2, \sigma_3)}{2}$$

III

- 1) a. A_M est une matrice symétrique réelle : elle admet donc trois valeurs propres réelles. Le calcul du polynôme caractéristique de A_M permet de les calculer :

$$\chi_{A_M}(x) = -x(x^2 - ax - b^2)$$

donne les valeurs propres :

$$\sigma_1 = \frac{a - \sqrt{a^2 + 4b^2}}{2} \leq \sigma_2 = 0 \leq \sigma_3 = \frac{a + \sqrt{a^2 + 4b^2}}{2}$$

D'après la question II-6 :

$$T(s_M) = \frac{\sigma_3 - \sigma_1}{2} = \frac{\sqrt{a^2 + 4b^2}}{2}$$

- b. Dans le cas $b = 0$, et on suppose $a \neq 0$: les valeurs propres vérifient $\sigma_1 = \sigma_2 = 0 < \sigma_3 = a$.

$$T(s_M) = \frac{a}{2}$$

La matrice A s'écrit : $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a \end{pmatrix}$.

ce qui prouve qu'une base orthonormale de vecteurs propres de l'endomorphisme symétrique associé s_M est $\mathcal{B}_s = (\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$, les vecteurs propres étant associés respectivement aux valeurs propres $0, 0, a$.

On a répondu à la question II-4 au problème suivant : quel que soit $(x, y) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}_+$, tout vecteur unitaire

$\vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}_s}$ tel que $m(\vec{u}) = (\alpha(\vec{u}), \beta(\vec{u})) = (x, y)$ vérifie - en posant $X_2 = u_2^2, X_3 = u_3^2$, et en tenant

compte des valeurs des σ_i - :

$$\begin{cases} X_2 + X_3 & = & 1 \\ aX_3 & = & x \\ a^2X_3 & = & x^2 + y^2 \end{cases}$$

A la question II-4, on a vu aussi que lorsque \vec{u} décrit l'ensemble des vecteurs unitaires de \mathbb{R}^3 , le point $m(x, y)$ décrit le demi-cercle de diamètre $A(0, 0)B(a, 0)$, correspondant à $y \geq 0$, de rayon égal donc à $\frac{a}{2}$.

Donc $y = \beta(\vec{u}) = T(s_M) = \frac{a}{2} \implies x = \frac{a}{2}$.

Le système s'écrit alors :

$$\begin{cases} X_2 + X_3 & = & 1 \\ aX_3 & = & \frac{a}{2} \\ a^2X_3 & = & \frac{a^2}{2} + \frac{a^2}{2} = \frac{a^2}{2} \end{cases}$$

On obtient ainsi $X_3 = \frac{1}{2}, X_2 = \frac{1}{2}$.

Donc, dans le cas $b = 0, a \neq 0$, les vecteurs unitaires \vec{u} du plan $(\vec{e}_\theta, \vec{e}_z)$, tels que $\beta(\vec{u}) = T(s_M) = \frac{a}{2}$, sont donnés par :

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 0 \\ \pm \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \pm \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}_{(\vec{e}_r, \vec{e}_\theta, \vec{e}_z)}$$

- c. Dns le cas $b \neq 0$, les valeurs propres de s_M vérifient :

$$\sigma_1 = \frac{a - \sqrt{a^2 + 4b^2}}{2} < \sigma_2 = 0 < \sigma_3 = \frac{a + \sqrt{a^2 + 4b^2}}{2}$$

Donc, dans le cas où la traction n'est pas simple, $T(s_M) = \frac{\sigma_3 - \sigma_1}{2} = \frac{\sqrt{a^2 + 4b^2}}{2}$. on a vu que dans le cas de la traction simple, $T(s_M) = \frac{a}{2}$.

Dans les deux cas, on a donc $T(s_M) = \frac{\sqrt{a^2 + 4b^2}}{2}$.

Or l'effort de traction est supportable lorsque $T(s_M) \leq R$. Comme a est proportionnel à l'effort de traction, l'effort de traction supportable sans dommage pour le matériau est maximal lorsque $b = 0$, i.e en traction simple.

2) $s_M = -pI$. Donc $\sigma_1 = \sigma_2 = \sigma_3 = -p$. La question II-6 montre que $T(s_M) = 0$. Donc $T(s_M) < R$.
Quelle que soit la profondeur où se trouve l'épave, elle n'est pas endommagée par la pression.
