

# Banque PT 2009 — épreuve A

## Partie I

### Question I.1

On vérifie que  $M^2 = M$ , ce qui prouve que  $f$  est un projecteur. En outre  $\text{rg } M = \text{rg } f = 1$  car les deux colonnes de la matrice sont proportionnelles.

Ainsi  $\dim \text{Ker } f = 2 - 1 = 1$ . L'image de  $f$  est  $\mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \end{pmatrix}$  et on trouve facilement que  $\text{Ker } f = \mathbb{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

### Question I.2

Une équation du plan  $P$  est, dans la base  $\mathcal{B}$ ,  $\begin{vmatrix} x & 1 & 2 \\ y & 0 & -1 \\ z & -1 & 0 \end{vmatrix} = 0 \iff x + 2y + z = 0$ .

Soit  $\vec{u} = xe_1 + ye_2 + ze_3$  et  $\vec{u}' = x'e_1 + y'e_2 + z'e_3$  son image dans le projecteur sur  $P$  parallèlement à  $D$  : on écrit que  $\vec{u}' \in P$  et  $\vec{u}' - \vec{u} \in D$ , ce qui fournit :

$$\exists t \begin{cases} x' + 2y' + z' = 0 \\ x' - x = t \\ y' - y = 3t \\ z' - z = -t \end{cases} \iff \exists t \begin{cases} x' = x + t, y' = y + 3t, z' = z - t \\ x + 2y + z + 6t = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x' = x - \frac{x + 2y + z}{6} \\ y' = y - 3\frac{x + 2y + z}{6} \\ z' = z + \frac{x + 2y + z}{6} \end{cases}$$

et finalement la matrice demandée est  $\frac{1}{6} \begin{pmatrix} 5 & -2 & -1 \\ -3 & 0 & -3 \\ 1 & 2 & 7 \end{pmatrix}$ .

### Question I.3

On suppose  $p \circ p = p$ . Alors si  $x \in \text{Ker } p \cap \text{Im } p$ ,  $p(x) = 0$  et il existe  $x' \in E$  tel que  $x = p(x')$ . Mais alors  $x = p(x') = p(p(x')) = p(x) = 0$  et on a prouvé que  $\text{Ker } p \cap \text{Im } p = \{0\}$  : les deux sous-espaces sont en somme directe.

Enfin tout vecteur  $x$  s'écrit  $x = (x - p(x)) + p(x)$  où bien sûr  $p(x) \in \text{Im } p$ . Mais  $p(x - p(x)) = p(x) - p \circ p(x) = 0$  donc  $x - p(x) \in \text{Ker } p$ . On a décomposé tout vecteur de  $E$  en somme d'un vecteur de  $\text{Ker } p$  et d'un vecteur de  $\text{Im } p$ , ce qui signifie que ces sous-espaces sont finalement supplémentaires.

Remarquons qu'on a montré en même temps que  $\text{Im } p$  est le sous-espace propre de  $p$  pour la valeur propre 1. Comme toujours,  $\text{Ker } p$  est le sous-espace propre de  $p$  pour la valeur propre 0.

### Question I.4

On évalue  $(e - p) \circ (e - p) = e - 2p + p \circ p = e - 2p + p = e - p = q$  donc  $q$  est aussi un projecteur.

$\text{Ker}(e - p) = \{x \in E, p(x) = x\}$  est le sous-espace propre de  $p$  pour la valeur propre 1, donc  $\text{Ker } q = \text{Im } p$ .

De même  $\text{Ker}(e - q)$  est le sous-espace propre de  $q$  pour la valeur propre 1, donc  $\text{Ker } p = \text{Im } q$ .

Enfin  $p \circ q = p \circ (e - p) = p - p \circ p = 0$  et  $q \circ p = (e - p) \circ p = p - p \circ p = 0$ .

### Question I.5

I.5.a Supposons  $p_1 \circ p_2 = 0$ . Alors dans le développement de  $q \circ q$ , il ne reste plus que  $q \circ q = p_1 \circ p_1 + p_2 \circ p_2 + p_2 \circ p_1 - p_2 \circ p_2 \circ p_1 - p_2 \circ p_1 \circ p_1$  car  $p_1 \circ p_2 \circ p_1 = 0$  et  $p_2 \circ p_1 \circ p_2 \circ p_1 = 0$ . Donc  $q = p_1 + p_2 + p_2 \circ p_1 - 2p_2 \circ p_1 = q$  et  $q$  est bien un projecteur.

I.5.b Si  $x \in \text{Ker } p_1 \cap \text{Ker } p_2$ , alors  $p_1(x) = p_2(x) = 0$  donc bien sûr  $q(x) = 0$  : on a montré  $\text{Ker } p_1 \cap \text{Ker } p_2 \subset \text{Ker } q$ .

I.5.c Réciproquement, soit  $x \in \text{Ker } q$ . Alors  $q(x) = 0$  donc  $p_1(x) = p_2(p_1(x)) - p_2(x) = p_2(p_1(x) - x) \in \text{Im } p_2$ . Mais les vecteurs de  $\text{Im } p_2$  sont invariants dans la projection  $p_2$  et on en déduit que  $p_2(p_1(x)) = p_1(x)$ . Alors  $q(x) = 0 = p_2(x)$  ce qui prouve que  $x \in \text{Ker } p_2$  et donc que  $\text{Ker } q \subset \text{Ker } p_2$ .

En revanche, on ne peut pas prouver que  $\text{Ker } q \subset \text{Ker } p_1$  : **l'énoncé est faux**.

En fait on va montrer qu'on a l'égalité dans le cas où on ajoute l'hypothèse  $p_1 \circ p_2 = 0$ , ce qu'on suppose donc maintenant.

Il ne reste plus qu'à établir la relation  $\text{Ker } q \subset \text{Ker } p_1$ . On a vu plus haut que si  $x \in \text{Ker } q$ ,  $p_2(p_1(x)) = p_1(x)$  ce qui prouve que  $p_1(x) \in \text{Im } p_2$ . Il existe donc un vecteur  $y$  tel que  $p_1(x) = p_2(y)$ . Mais alors  $p_1(x) = p_1(p_2(y)) = p_1 \circ p_2(y) = 0$  donc  $x \in \text{Ker } p_1$ .

Bref, si on suppose  $p_1 \circ p_2 = 0$ , alors  $\text{Ker } q = \text{Ker } p_1 \cap \text{Ker } p_2$ .

Voici une démonstration, due à Jean-Marc Simon, que sans l'hypothèse  $p_1 \circ p_2 = 0$ , l'égalité  $\text{Ker } q = \text{Ker } p_1 \cap \text{Ker } p_2$  est fausse.

On se place dans l'ensemble  $E = \mathbb{R}_2[X]$ .  
On pose  $p_1 : P \mapsto P(0)$  et  $p_2 : P \mapsto P(1)$ .

On a bien  $p_1 \circ p_1 = p_1$  et  $p_2 \circ p_2 = p_2$  : ce sont deux projecteurs.  
En outre  $p_2 \circ p_1 = p_1$  donc  $q = p_2$ .

Ainsi  $\text{Ker } p_1 = \{P, P(0) = 0\} = \{XQ(X), Q \in \mathbb{R}_1[X]\}$  et

$$\text{Ker } q = \text{Ker } p_2 = \{P, P(1) = 0\} = \{(X-1)Q(X), Q \in \mathbb{R}_1[X]\}.$$

Mais  $\text{Ker } p_1 \cap \text{Ker } p_2 = \{P, P(0) = P(1) = 0\} = \{kX(X-1), k \in \mathbb{R}\}$ .

On a par exemple  $X^2 - 1 = (X-1)(X+1) \in \text{Ker } q = \text{Ker } p_2$  mais  $X^2 - 1 \notin \text{Ker } p_1$  et donc  $\text{Ker } q \not\subset \text{Ker } p_1 \cap \text{Ker } p_2$ .

### Question I.6

I.6.a Soit  $p$  un projecteur orthogonal : on décompose un vecteur  $u$  quelconque sous la forme  $u = p(u) + (u - p(u))$  où  $u - p(u) \in \text{Ker } p$  et  $u \perp u - p(u)$ . Alors le théorème de Pythagore fournit  $\|u\|^2 = \|p(u)\|^2 + \|u - p(u)\|^2 \geq \|p(u)\|^2$  donc  $\|u\| \geq \|p(u)\|$ .

I.6.b Réciproquement soit  $p$  un projecteur et supposons que  $\text{Ker } p$  et  $\text{Im } p$  ne soient pas orthogonaux. Alors il existe  $x \in \text{Ker } p$  et  $y \in \text{Im } p$  tels que  $\langle x, y \rangle \neq 0$ . En particulier  $x$  et  $y$  sont non nuls.

Notons alors  $u = tx + y$ , pour  $t \in \mathbb{R}$ . On a :  $\|u\|^2 - \|p(u)\|^2 = \|x + ty\|^2 - \|y\|^2 = \|x\|^2 - 2t\langle x, y \rangle$  et cette fonction de  $t$  change de signe, donc ne reste pas toujours positive, ce qui contredit l'hypothèse (\*).

On a bien montré que la condition (\*) entraîne que le projecteur  $p$  est orthogonal.

## Partie II

### Question II.1

L'existence d'un supplémentaire est un résultat de cours. Bien sûr  $\dim H_u = n - 1$ .

### Question II.2

Soit  $p_u$  le projecteur sur  $\text{Vect } u$  parallèlement à  $H_u$ . On a  $f(p_u(u)) = p_u(f(u))$  ou encore  $f(u) = p_u(f(u))$  ce qui prouve que  $f(u)$  est invariant par  $p_u$ , et donc que  $f(u) \in \text{Vect } u$ .

On a bien montré :  $\exists \lambda_u \in \mathbb{R}, f(u) = \lambda_u u$ .

### Question II.3

$(u, v)$  est un système libre. Or  $f(u + v) = f(u) + f(v)$  donc  $\lambda_{u+v}(u + v) = \lambda_u u + \lambda_v v$  et  $(\lambda_{u+v} - \lambda_u)u + (\lambda_{u+v} - \lambda_v)v = 0$  : comme  $(u, v)$  est libre, cela entraîne  $\lambda_{u+v} - \lambda_u = \lambda_{u+v} - \lambda_v = 0$  donc  $\lambda_u = \lambda_v$ .

### Question II.4

Si  $v \neq 0$  s'écrit  $v = ku$ , on dispose de  $f(v) = kf(u)$  donc  $\lambda_v v = k\lambda_u u$  ou encore  $k(\lambda_v - \lambda_u)u = 0$ . Comme  $k \neq 0$  et  $u \neq 0$ , on en déduit que  $\lambda_u = \lambda_v$ .

### Question II.5

Finalement, si  $f$  commute avec tous les endomorphismes, il existe une constante  $\lambda$  **indépendante** de  $u$  telle que  $f(u) = \lambda u$  pour tout vecteur  $u$ , c'est-à-dire :  $f = \lambda e$ . On a reconnu une homothétie de rapport  $\lambda$ . Inversement, les homothéties répondent bien à la question :  $\lambda e \circ g = g \circ \lambda e = \lambda g$  pour tout endomorphisme  $g$  de  $E$ .

## Partie III

### Question III.1

La bilinéarité de  $\varphi$  est évidente. La trace de la transposée d'une matrice  $M$  est égale à la trace de  $M$  donc  $\varphi(B, A) = \text{tr}(B \times {}^t A) = \text{tr}({}^t(A \times {}^t B)) = \text{tr}(A \times {}^t B) = \varphi(A, B)$  et  $\varphi$  est symétrique.

Notons  $A = (a_{ij})$ , alors  $\varphi(A, A) = \text{tr}(A \times {}^t A) = \text{tr } C = \sum_{i=1}^n c_i i$  où  $C = (c_{ij})$  avec  $c_{ij} = \sum_{k=1}^n a_{ik} a_{jk}$  donc

$\varphi(A, A) = \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n a_{ik}^2$  est la somme des carrés de tous les coefficients de  $A$ . Il est alors clair que  $\varphi$  est

positive et que  $\varphi(A, A) = 0 \Rightarrow A = 0$ .

$\varphi$  est donc bien un produit scalaire.

### Question III.2

Soit  $x_1, x_2, \dots, x_p$ ,  $p$  nombres réels quelconques et munissons l'espace  $\mathbb{R}^p$  de son produit scalaire canonique. Soit  $X$  le vecteur  $(x_1, x_2, \dots, x_p)$  et  $U = (1, 1, \dots, 1)$ .

On a  $\langle X, U \rangle = \sum_{k=1}^p x_k$ ,  $\|X\| = \sqrt{\sum_{k=1}^p x_k^2}$  et  $\|U\| = \sqrt{p}$ .

L'inégalité de Cauchy-Schwarz énonce alors :  $\left| \sum_{k=1}^p x_k \right| \leq \sqrt{p} \sqrt{\sum_{k=1}^p x_k^2}$ .

On applique cette formule aux  $p = n^2$  coefficients de la matrice  $A$  et on obtient l'inégalité demandée par l'énoncé.

### Question III.3

III.3.a Une matrice  $A$  est antisymétrique si  ${}^t A = -A$ .

Autrement dit, en posant  $L = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $(I, L)$  est une base de  $F^\perp$ .

III.3.b On écrit  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 \\ 1/2 & -1/2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1/2 & -1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix} = A' + B'$  où  $A' \in F$  et  $B' \in F^\perp$ , donc  $A'$  est bien l'image de  $A$  dans la projection orthogonale sur  $F$ .

## Partie IV

### Question IV.1

$\psi$  est clairement bilinéaire et symétrique.

$\psi(P, P) = \sum_{i=0}^3 P(i)^2 \geq 0$  donc  $\psi$  est positive et si  $\psi(P, P) = 0$ , c'est que  $P$  admet au moins les 4 racines 0, 1, 2 et 3, ce qui prouve, puisque  $\deg P \leq 3$ , que  $P = 0$ . Ainsi  $\psi$  est bien définie positive, et donc un produit scalaire.

### Question IV.2

IV.2.a On trouve  $\psi(1, 1) = 4$ ,  $\psi(1, X) = 6$ ,  $\psi(1, X^2) = 14$ ,  $\psi(X, X) = 14$ ,  $\psi(X, X^2) = 36$  et  $\psi(X^2, X^2) = 98$ .

IV.2.b (Orthonormalisation de Schmidt) On trouve successivement  $P_0 = \frac{1}{2}$ , puis  $P_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(X - \frac{3}{2})$  et enfin  $P_2 = \frac{X^2 - 3X + 1}{2}$ .

### Question IV.3

IV.3.a La méthode naïve consiste à poser  $R(X) = aX^3 + bX^2 + cX + d$  et à résoudre un système de 4 équations à 4 inconnues :

$$\begin{cases} 1 = d \\ 3 = a + b + c + d \\ 2 = 8a + 4b + 2c + d \\ 3 = 27a + 9b + 3c + d \end{cases} \iff (a, b, c, d) = \left(\frac{5}{6}, -4, \frac{31}{6}, 1\right) \iff R(X) = \frac{5X^3 - 24X^2 + 31X + 6}{6}.$$

IV.3.b Le projeté orthogonal de  $R$  sur  $F$  est alors  $T(X) = \psi(R, P_0)P_0 + \psi(R, P_1)P_1 + \psi(R, P_2)P_2$ . Le calcul, fastidieux, fournit :  $T(X) = \frac{5 + 5X - X^2}{4}$ .

IV.3.c On observe que  $\sum_{i=0}^3 |x_i - P(i)|^2 = \sum_{i=0}^3 |R(i) - P(i)|^2 = \psi(R - P, R - P)$  donc minimiser  $\Sigma$ , c'est chercher la distance minimale de  $R$  à  $F$ , qui est atteinte justement quand  $P = T$ .

On trouve que ce minimum vaut  $\min_{P \in F} \Sigma = \psi(R - T, R - T) = \frac{5}{4}$ .